

# XTRACT – ein Überblick

VL XML, XPath, XQuery: Neue Konzepte für Datenbanken

Jörg Pohle, [pohle@informatik.hu-berlin.de](mailto:pohle@informatik.hu-berlin.de)  
Daniel Apelt, [apelt@informatik.hu-berlin.de](mailto:apelt@informatik.hu-berlin.de)

# Überblick

- Überblick über unsere Motivation
- Motivation der Verfasser
- Grundsätzlicher Aufbau
- Vorstellung der einzelnen Module und deren Komplexität
- Mögliche Probleme und Fehler

# Motivation des Paper



- viele XML-Dokumente für die keine DTD existiert
- unterschiedliche Dokumente aus verschiedenen Quellen zusammenführen, deswegen gemeinsame DTD (Webservices)
- Einschränkungen: nur Struktur der Elemente, keine Attribute

## Restriktionen in Bezug auf die DTD:

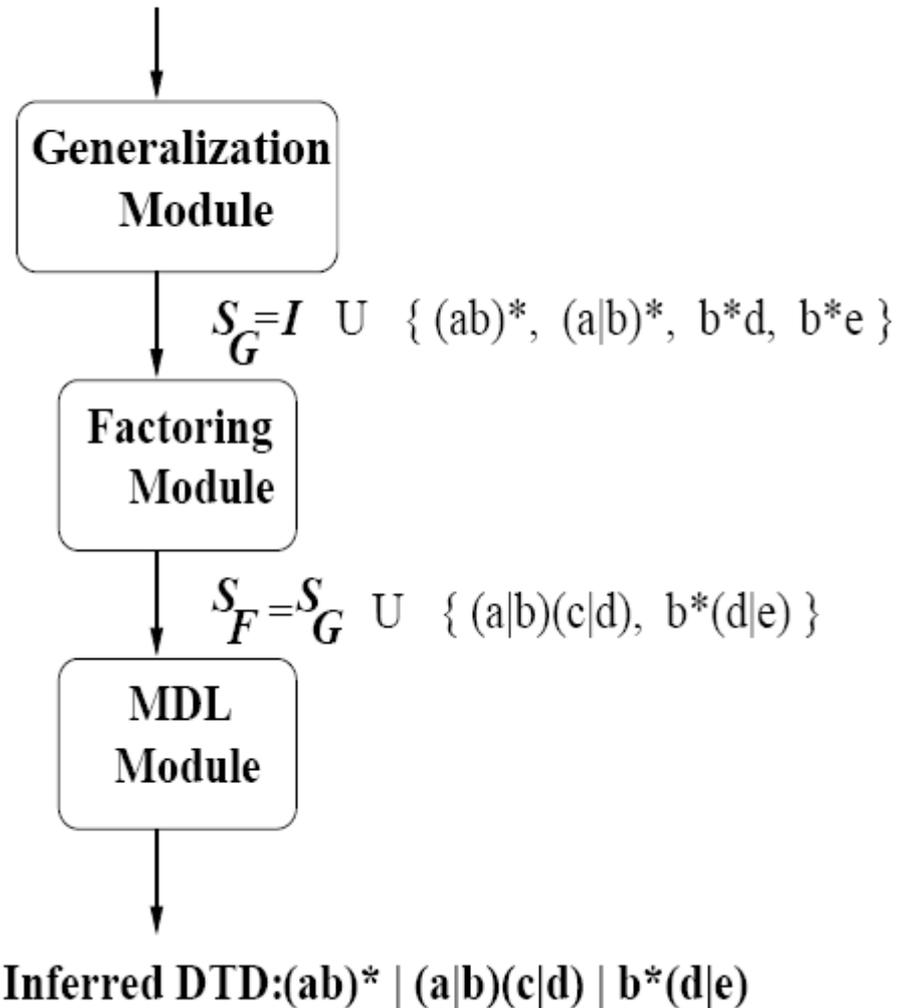
**R1:** The DTD should be concise (i.e., small in size).

**R2:** The DTD should be precise (i.e., not cover too many sequences not contained in *I*).

# Architektur

## Input Sequences

$I = \{ ab, abab, ac, ad, bc, bd, bbd, bbbbe \}$



# Generalization

Ziel: vorhandene Muster in jeder Eingabesequenz mit regulären Ausdrücken ersetzen und diese hinzufügen zu  $S_G$

bbbbe  $\rightarrow b^*e$   
abab  $\rightarrow (ab)^*$   
abab  $\rightarrow (a|b)^*$

Generalize ( $I$ )

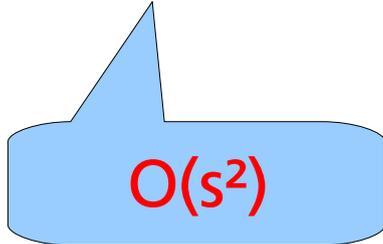
`DiscoverSeqPattern(s, r)`

`DiscoverOrPattern(s, d)`

`Partition(s, d)`

## Komplexität

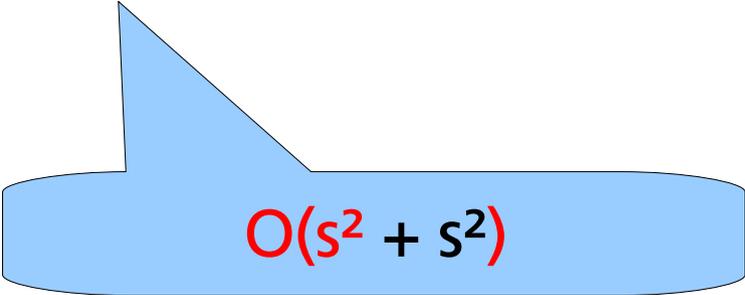
```
procedure Generalize( $I$ )
begin
  for each sequence  $s$  in  $I$ 
    add  $s$  to  $S_G$ 
    for  $r := 2, 3, 4$ 
       $s' := \text{DiscoverSeqPattern}(s, r)$ 
      for  $d := 0.1 \cdot |s'|, 0.5 \cdot |s'|, |s'|$ 
         $s'' := \text{DiscoverOrPattern}(\text{Partition}(s', d), d)$ 
        add  $s''$  to  $S_G$ 
    end
  end
end
```



$O(s^2)$

## Komplexität

```
procedure Generalize(I)
begin
  for each sequence s in I
    add s to  $S_G$ 
    for  $r := 2, 3, 4$ 
       $s' := \text{DiscoverSeqPattern}(s, r)$ 
      for  $d := 0.1 \cdot |s'|, 0.5 \cdot |s'|, |s'|$ 
         $s'' := \text{DiscoverOrPattern}(\text{Partition}(s', d), d)$ 
        add  $s''$  to  $S_G$ 
  end
```

A blue callout box with a pointer pointing to the inner loop of the code above.
$$O(s^2 + s^2)$$

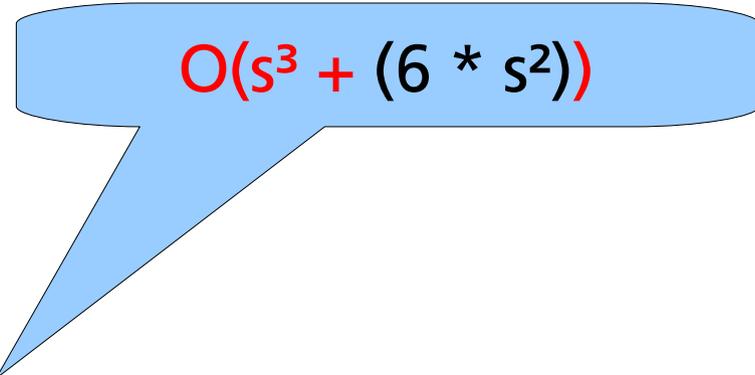
## Komplexität

```
procedure Generalize(I)
begin
  for each sequence s in I
    add s to  $S_G$ 
    for r := 2, 3, 4
      s' := DiscoverSeqPattern(s, r)
      for d := 0.1 · |s'|, 0.5 · |s'|, |s'|
        s'' := DiscoverOrPattern(Partition(s', d), d)
        add s'' to  $S_G$ 
      end
    end
  end
end
```

$$O(3 * (2 * s^2))$$

## Komplexität

```
procedure Generalize(I)
begin
  for each sequence s in I
    add s to  $S_G$ 
    for r := 2, 3, 4
      s' := DiscoverSeqPattern(s, r)
      for d := 0.1 · |s'|, 0.5 · |s'|, |s'|
        s'' := DiscoverOrPattern(Partition(s', d), d)
        add s'' to  $S_G$ 
      end
    end
  end
end
```


$$O(s^3 + (6 * s^2))$$

## Komplexität

```
procedure Generalize(I)
begin
  for each sequence s in I
    add s to  $S_G$ 
    for r := 2, 3, 4
      s' := DiscoverSeqPattern(s, r)
      for d := 0.1 · |s'|, 0.5 · |s'|, |s'|
        s'' := DiscoverOrPattern(Partition(s', d), d)
        add s'' to  $S_G$ 
    end
  end
end
```

$$O(3 * (s^3 + 6 * s^2))$$

## Komplexität

```
procedure Generalize(I)
begin
  for each sequence s in I
    add s to  $S_G$ 
    for r := 2, 3, 4
      s' := DiscoverSeqPattern(s, r)
      for d := 0.1 · |s'|, 0.5 · |s'|, |s'|
        s'' := DiscoverOrPattern(Partition(s', d), d)
        add s'' to  $S_G$ 
      end
    end
  end
end
```

$$O(i * (3 * s^3 + 18 * s^2))$$

## Komplexität

```
procedure Generalize(I)  
begin
```

```
  for each sequence s in I
```

```
    add s to  $S_G$ 
```

```
    for  $r := 2, 3, 4$ 
```

```
       $s' := \text{DiscoverSeqPattern}(s, r)$ 
```

```
      for  $d := 0.1 \cdot |s'|, 0.5 \cdot |s'|, |s'|$ 
```

```
         $s'' := \text{DiscoverOrPattern}(\text{Partition}(s', d), d)$ 
```

```
        add  $s''$  to  $S_G$ 
```

```
end
```

$$O(3 * i * s^3 + 18 * i * s^2)$$

# Generalization



## Komplexität

```
procedure Generalize(I)
begin
  for each sequence s in I
    add s to SG
    for r := 2, 3, 4
      s' := DiscoverSeqPattern(s, r)
      for d := 0.1 · |s'|, 0.5 · |s'|, |s'|
        s'' := DiscoverOrPattern(Partition(s', d), d)
        add s'' to SG
      end
    end
  end
end
```

$$|S_G| \leq 10 * ||I||$$

$$O(3 * i * s^3 + 18 * i * s^2)$$

# Factoring

Ziel: Ausdrücke aus  $S_G$  kompakter gestalten  
und zu  $S_F$  hinzufügen

$$\begin{array}{ll} b*d, b*e & \rightarrow b * (d | e) \\ ac, ad, bc, bd & \rightarrow (a | b) (c | d) \end{array}$$

# Factoring

## Komplexität

```
procedure FactorSubsets( $S_G$ )
begin
  for each DTD  $D$  in  $S_G$ 
    Compute score( $D, S_G$ )
    ...
    [overlap( $D, D'$ )]
    for  $i:=1$  to  $k$ 
      ...
      for each DTD  $D$  in SeedSet
        ...
        while ( $S'$  is not empty)
          ...
           $F := \text{Factor}(S)$ 
           $S_F := S_F \cup \{F_1, \dots, F_m\}$ 
end
```


$$O(|S_G| * s)$$

# Factoring

## Komplexität

```
procedure FactorSubsets( $S_G$ )
begin
  for each DTD  $D$  in  $S_G$ 
    Compute score( $D, S_G$ )
  ...
  [overlap( $D, D'$ )]
  for  $i:=1$  to  $k$ 
    ...
    for each DTD  $D$  in SeedSet
      ...
      while ( $S'$  is not empty)
        ...
         $F := \text{Factor}(S)$ 
         $S_F := S_F \cup \{F_1, \dots, F_m\}$ 
end
```

$$O(|S_G| * s)$$

$$O(|S_G|^3)$$

# Factoring

## Komplexität

```

procedure FactorSubsets( $S_G$ )
begin
  for each DTD  $D$  in  $S_G$ 
    Compute score( $D, S_G$ )
  ...
  [overlap( $D, D'$ )]
  for  $i:=1$  to  $k$ 
    ...
  for each DTD  $D$  in SeedSet
    ...
    while ( $S'$  is not empty)
      ...
       $F := \text{Factor}(S)$ 
       $S_F := S_F \cup \{F_1, \dots, F_m\}$ 
end
  
```

$$O(|S_G| * s)$$

$$O(|S_G|^3)$$

$$O(k * |S_G|)$$

# Factoring

## Komplexität

```
procedure FactorSubsets( $S_G$ )
```

```
begin
```

```
  for each DTD  $D$  in  $S_G$ 
```

$$O(|S_G| * s)$$

```
    Compute score( $D, S_G$ )
```

$$O(|S_G|^3)$$

```
  ...
```

```
  [overlap( $D, D'$ )]
```

```
  for  $i:=1$  to  $k$ 
```

$$O(k * |S_G|)$$

```
    ...
```

```
  for each DTD  $D$  in SeedSet
```

```
    ...
```

```
    while ( $S'$  is not empty)
```

$$O(|S_G|^2 * s)$$

```
      ...
```

```
       $F := \text{Factor}(S)$ 
```

```
       $S_F := S_F \cup \{F_1, \dots, F_m\}$ 
```

```
end
```

# Factoring

## Komplexität

```
procedure FactorSubsets( $S_G$ )
```

```
begin
```

```
  for each DTD  $D$  in  $S_G$ 
```

```
    Compute score( $D, S_G$ )
```

```
    ...
```

```
    [overlap( $D, D'$ )]
```

```
    for  $i:=1$  to  $k$ 
```

```
      ...
```

```
    for each DTD  $D$  in SeedSet
```

```
      ...
```

```
      while ( $S'$  is not empty)
```

```
        ...
```

```
         $F := \text{Factor}(S)$ 
```

```
         $S_F := S_F \cup \{F_1, \dots, F_m\}$ 
```

```
end
```

$$O(|S_G| * s)$$

$$O(|S_G|^3)$$

$$O(k * |S_G|)$$

$$O(|S_G|^2 * s)$$

$$O(|S_G|^2) ???$$

# Factoring

## Komplexität

```
procedure FactorSubsets( $S_G$ )
```

```
begin
```

```
  for each DTD  $D$  in  $S_G$ 
```

```
    Compute score( $D, S_G$ )
```

```
  ...
```

```
  [overlap( $D, D'$ )]
```

```
  for  $i:=1$  to  $k$ 
```

```
    ...
```

```
  for each DTD  $D$  in SeedSet
```

```
    ...
```

```
    while ( $S'$  is not empty)
```

```
      ...
```

```
       $F := \text{Factor}(S)$ 
```

```
       $S_F := S_F \cup \{F_1, \dots, F_m\}$ 
```

```
end
```

$$O(|S_G| * s)$$

$$O(|S_G|^3)$$

$$O(k * |S_G|)$$

$$O(|S_G| * (|S_G|^2 + |S_G|^2 * s))$$

# Factoring

## Komplexität

$$O(|S_G| * s + |S_G|^3 + k * |S_G| + |S_G|^3 * (1 + s))$$

```
procedure FactorSubsets( $S_G$ )
begin
  for each DTD  $D$  in  $S_G$ 
    Compute score( $D, S_G$ )
    ...
    [overlap( $D, D'$ )]
    for  $i:=1$  to  $k$ 
      ...
      for each DTD  $D$  in SeedSet
        ...
        while ( $S'$  is not empty)
          ...
           $F := \text{Factor}(S)$ 
           $S_F := S_F \cup \{F_1, \dots, F_m\}$ 
end
```

# Factoring

## Komplexität

$$O((10i)^3 * (1 + s) + i * (s + k))$$

```
procedure FactorSubsets( $S_G$ )
begin
  for each DTD  $D$  in  $S_G$ 
    Compute score( $D, S_G$ )
    ...
    [overlap( $D, D'$ )]
    for  $i:=1$  to  $k$ 
      ...
      for each DTD  $D$  in SeedSet
        ...
        while ( $S'$  is not empty)
          ...
           $F := \text{Factor}(S)$ 
           $S_F := S_F \cup \{F_1, \dots, F_m\}$ 
end
```

# Factoring



## Komplexität

```
procedure FactorSubsets( $S_G$ )
begin
  for each DTD  $D$  in  $S_G$ 
    Compute score( $D, S_G$ )
    ...
    [overlap( $D, D'$ )]
    for  $i:=1$  to  $k$ 
      ...
      for each DTD  $D$  in SeedSet
        ...
        while ( $S'$  is not empty)
          ...
           $F := \text{Factor}(S)$ 
           $S_F := S_F \cup \{F_1, \dots, F_m\}$ 
end
```

$$O((10i)^3 * (1 + s) + i * (s + k))$$

$$|S_F| \leq 2 * |S_G| \leq 20 * ||$$

# Minimum Description Length

Von mehreren Theorien, die den gleichen Sachverhalt beschreiben, ist die zu bevorzugen, die die einfachste (kürzeste in der Informationstheorie) ist.

Minimierung der Summe von:

a) benötigter Speicher (Bit), um die DTD zu beschreiben

$$\text{for } s \in S_F \rightarrow |s| \cdot \log(|\Sigma| + |M|)$$

b) Länge (Bit) der Daten, wenn sie mit der DTD codiert werden

$$\text{for } s \in S_F \rightarrow \text{Kosten für Darstellung von } i \in I \text{ mit } s$$

## Facility Location Problem

Menge von Standorten  $s_i$  mit Eröffnungskosten  $c_i \geq 0$

Menge von Märkten  $m_j$  mit einem maximalen Preis  $P_j$

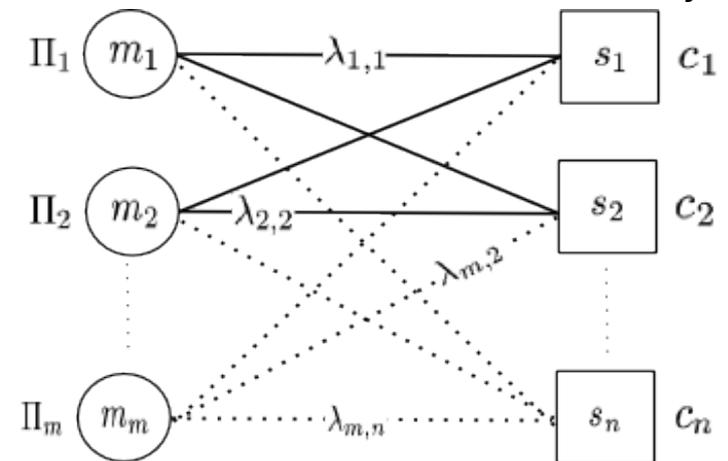
vollständiger, bipartiter Graph mit Kantengewichten  $d_{ij}$

Lösung:

zu eröffnende Standorte:

$$L \subset S := \{s_1, \dots, s_t\}$$

$$H(L) = \sum_{i=1}^m \max_{x \in L} (P_i - d_{ij}) - \sum_{e \in L} c_e$$



## Komplexität

- Kodierung „Part (A)“

$$O(|S_F| * s)$$

- Kodierung „Part (B)“
- DTDs mit minimal MDL-Kosten wählen

## Komplexität

- Kodierung „Part (A)“

$$O(|S_F| * s)$$

- Kodierung „Part (B)“

$$O(s^2 * i * |S_F|)$$

- DTDs mit minimal MDL-Kosten wählen

## Komplexität

- Kodierung „Part (A)“

$$O(|S_F| * s)$$

- Kodierung „Part (B)“

$$O(s^2 * i * |S_F|)$$

- DTDs mit minimal MDL-Kosten wählen

$$O(|S_F|^2 * \log |S_F|)$$

## Komplexität

$$O(|S_F| * s + s^2 * i * |S_F| + |S_F|^2 * \log |S_F|)$$

- Kodierung „Part (A)“

$$O(|S_F| * s)$$

- Kodierung „Part (B)“

$$O(s^2 * i * |S_F|)$$

- DTDs mit minimal MDL-Kosten wählen

$$O(|S_F|^2 * \log |S_F|)$$

## Komplexität

$$O(2oi * s + s^2 * 2oi^2 + 40oi^2 * \log 2oi)$$

- Kodierung „Part (A)“

$$O(|S_F|)$$

- Kodierung „Part (B)“

$$O(s^2 * i * |S_F|)$$

- DTDs mit minimal MDL-Kosten wählen

$$O(|S_F|^2 * \log |S_F|)$$

# Komplexität

Die Betrachtung der Komplexität wurde von den Autoren in den etwas komplizierteren Abschnitten weggelassen.

## Gesamtbetrachtung:

- Generalization Subsystem:  $O(3 * i * s^3 + 18 * i * s^2)$
- Factoring Subsystem:  $O(1000 * i^3 * (1 + s) + i * (s + k))$
- MDL Subsystem:  $O(20i * s + 20i^2 * s^2 + 400i^2 * \log 20i)$
  
- Gesamt:  $O(3 * i * s^3 + 10^3 * i^3 * s + 20i^2 * s^2)$   
 $= O(x * i * s * (i^2 + s^2 + i * s))$   
 $= O(n^4)$

# Probleme

**Generalization:** nur eine Auswahl von komplexen Mustern wird unterstützt (vgl. S. 15, unten)

**MDL:** Problem der Nicht-1-Mehrdeutigkeit wurde vergessen

# Probleme

**Partitionen:** Zahl der Partitionen im Beispiel falsch (vgl. S. 18, mitte)

**Factoring:** score (D,S) – Mengenklammer falsch, "\*" oder "." (vgl. S. 20)

# Probleme



**Codierung (MDL):** Kosten für Suchen des richtigen regulären Ausdrucks aus der veroderten Liste (DTD) werden nicht betrachtet, Auswahl der passenden DTD  $D_i$  aus  $( D_1 | D_2 | \dots | D_n )$  für  $s$

**Komplexität:** Betrachtungen unvollständig und teilweise mangelhaft, keine Gesamtbetrachtung

Minos Garofalakis, Aristides Gionis, Rajeev Rastogi, S. Seshadri and Kyuseok Shim: XTRACT: Learning Document Type Descriptors from XML Document Collections

Christian Romberg: Untersuchung zur automatischen XML Schema-Ableitung, 2001, Diplomarbeit

<http://www.xml-und-datenbanken.de/sada/da-romberg.ps.gz>

Matthias Brückner, Ableitung eines Schemata aus XML-Dokumenten, Hauptseminar 2002/03 Uni Rostock, Folien & Seminararbeit

[http://wwwdb.informatik.uni-rostock.de/Lehre/Vorlesungen/hs\\_ws2002\\_2003/hs-brueckner.pdf](http://wwwdb.informatik.uni-rostock.de/Lehre/Vorlesungen/hs_ws2002_2003/hs-brueckner.pdf)

[http://wwwdb.informatik.uni-rostock.de/Lehre/Vorlesungen/hs\\_ws2002\\_2003/folien\\_brueckner.ppt](http://wwwdb.informatik.uni-rostock.de/Lehre/Vorlesungen/hs_ws2002_2003/folien_brueckner.ppt)

Klaas Joeppen, Seminar über Algorithmen, Facility Location Game

<http://www.inf.fu-berlin.de/lehre/SSo6/SeminarAlgorithmen/5-FacilityLocation.ppt>

Ralf Behrens, On the Complexity of Standard and Specialized DTD Parsing

<http://www.is.informatik.uni-kiel.de/~hjk/wsgdboo/Paper/Behrens.ps>

Vielen Dank für Eure Aufmerksamkeit